



HÍRLEVÉL

3. SZÁM | 2021. február

BE@CYBERPRO: A VIDEO GAME FOR FOSTERING
CYBERSECURITY CAREERS IN SCHOOLS

Copyright © Be@CyberPro Consortium

LEGFRISSEBB HÍREK A PROJEKTRŐL

Örömmel osztjuk meg Önökkel, hogy a szófiai és madridi multiplikációs eseményeink sikeresek voltak! A spanyolországi Madridban megrendezett helyi projektbemutató eseményt spanyol partnereink: a [Colegio JOYFE](#) szervezték meg az [Universidad Europea de Madrid](#), és az [University of Alcalá](#) támogatásával. A bolgár helyi projektbemutató eseményt a [European Software Institute – Center Eastern Europe \(ESI CEE\)](#) szervezte, és a [125. "Boyan Penev" Középis-kola](#) támogatta. A rendezvények célja, hogy felhívják a fiatalok, különösen a lányok figyelmét a kiberbiztonsági pályákra, valamint terjesszék a projekt alapvető eredményeit és termékeit.

Egy példa a Be@cyberPro projektet bemutató spanyol helyi rendezvényre készített anyagokból, amelyek motiváló példaképekkel szolgálnak a lányok számára az internetbiztonsági pályákon dolgozó nőkről.

Ezenkívül az írországi [Cork Institute of Technology](#) vezetésével lezárult a Be@CyberPro videojáték tervezése és fejlesztése. A játék ingyenesen elérhető, és készen áll az alkalmazásra - további információ [itt](#) érhető el. Magyar partnereink a [PROMPT-H Informatikai Oktatási, Kereskedelmi és Szolgáltatási Kft-től](#) és a [SZÁMALK-Szalézi Technikum és Szakgimnáziumból](#) e-könyvet készítettek a Be@CyberPro projekt keretében elvégzett tanárképzés anyagát felhasználva. 2020 novemberében megtartottuk a 4. nemzetközi találkozókat, amelyet sajnos virtuálisan kellett megoldanunk a COVID-19 miatti utazási korlátozások okán.

BE@CYBERPRO - HOSSZABBÍTVÁ

A Be@CyberPro projektet meghosszabbították, várhatóan 2021. 05.04-ig!

A COVID-19 világjárvány okozta megszakítások miatt a Be@CyberPro projekt időtartamát meghosszabbították annak érdekében, hogy minden projekt-feladat sikeresen és eredményesen záruljon.

A legfontosabb feladatok, amelyek érint ez a hosszabbítás, a diákok általi tesztelesek, mivel a négy partnerország járványügyi helyzete kihatott az iskolákra és késést eredményezett.

Jelenleg minden tevékenység az új ütemterv és határidők szerint összehangolva zajlik, és a terveknek megfelelően halad. A Be@CyberPro továbbra is beszámol a projekt állásáról, és rendszeres frissítéseket tesz közzé weboldalán és közösségi média profiljain:



A Be@CyberPro diákkurzus és tesztelés

A diákoknak szóló tevékenységek részeként kifejlesztettünk egy, a DigComp-ra, (Európai digitális kompetencia keretrendszer polgárok számára) épülő online modult a kiberbiztonságról, valamint egy interaktív oktatójátékot a kiberbiztonsági problémák és szakmák megismertetésére.

A tesztkurzus

A [Be@CyberPro videójátékot](#), valamint a diákok számára a projekt keretében létrehozott tananyagot ([educational resources](#)) jelenleg a 4 partnerország közép- és szakiskolai tanulóival tesztelik, összesen több mint 200 diákkal. Ezekben a napokban a tanulóknak a játékkal kapcsolatos tapasztalatainak kvalitatív és kvantitatív elemzését végzik, hogy felmérjék és értékeljék a játék didaktikai hatását, a tanulás relevanciáját, a tanulók és a tanárok motivációját és elégedettségét a tananyaggal és a videójátékkal kapcsolatban.

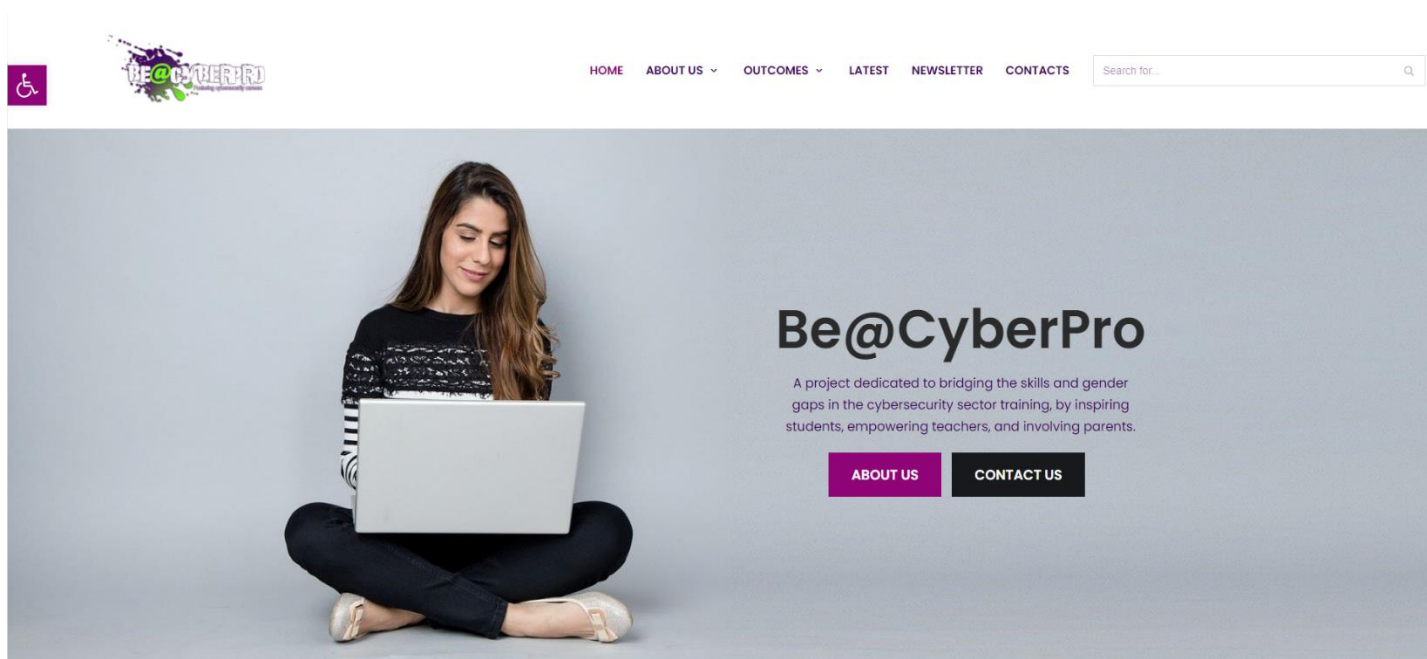
Jelenleg zajló tesztkurzusok

Jelenleg két tanulói kísérlet van folyamatban - az egyik Bulgáriában, a másik Magyarországon -, és még kettőt terveznek. A bolgár tesztelést a [125. "Boyan Penev" Középiskola](#) végzi a másik bolgár partner, az [European Software Institute – Center Eastern Europe \(ESI CEE\)](#) támogatásával. A magyar kísérletet a [SZÁMALK-Szalézi Technikum és Szakgimnázium](#) vezeti a másik magyar partner, a [PROMPT-H Informatikai Oktatási, Kereskedelmi és Szolgáltatási Kft](#) támogatásával.

A tesztkurzusok eredményei

Az iskolai kísérletek értékelési protokolljának részeként elvégzik a visszajelzések elemzését, melynek eredményeiről és az oktatók reflexióiról átfogó jelentés készül. Az elemzések összesítését a projekt hivatalos honlapján tesszük majd közzé. A diákoktól és a tanároktól kapott visszajelzések elősegítik a tananyagok és a videójáték fejlesztését oly módon, hogy azok a legjobban tükrözzék a diákok és a tanárok által megcélzott kulcsfontosságú pontokat, valamint összhangban álljanak a Digitális Kompetenciakeretek a Polgároknak és a DigComp szempontjain alapuló kívánt tanulási eredményekkel.

Nézz meg a Be@CyberPro Projekt új honlapját, amelyet a [European Software Institute – Center Eastern Europe](#) tervezett és fejlesztett!



The screenshot shows the Be@CyberPro website. At the top, there is a navigation bar with links: HOME, ABOUT US, OUTCOMES, LATEST, NEWSLETTER, and CONTACTS. A search bar is located on the right. Below the navigation bar, there is a large image of a young woman sitting cross-legged on the floor, using a laptop. To the right of the image, the text reads: **Be@CyberPro**. Below this, a short description states: "A project dedicated to bridging the skills and gender gaps in the cybersecurity sector training, by inspiring students, empowering teachers, and involving parents." At the bottom of this section, there are two buttons: "ABOUT US" and "CONTACT US".

Be@CyberPro – E-könyvek

Értékes oktatóanyagokat szeretne találni a diákok és szüleik számára, hogy felhívja a figyelmüket a kiberbiztonságra? Vagy tanárként be szeretné építeni a kiberbiztonság alapjait a tanórájába, de nem tudja, hol talál megfelelő tananyagforrásokat és útmutatást ezek használatáról?

Ha tanárként azt tervezi, hogy a meglévő iskolai tantervet a kiberbiztonságról további anyagokkal bővíti ki, vagy azt keresi, hogy miként vonja be és hogyan motiválja a tanulókat - különösen a lányokat - a kiberbiztonság témákban, annak érdekében, hogy a kiberbiztonságot lehetséges karriernek tekintsék, tananyagforrásaink a rendelkezésére állnak.

A Be@CyberPro projekt a kiberbiztonsági szektorban lévő készséghiányok és nemi megkülönböztetés áthidalására irányul, a tanulók inspirálásával, a tanárok felhatalmazásával és a szülők bevonásával. Erre a célra a projektkonzorcium kifejlesztett egy elektronikus felületet és oktatási anyagokat a tanárok és a diákok számára, valamint egy oktatójátékot és más informatív, inspiráló anyagokat, mint például videókat, infografikákat és hasonlókat.

A motiváló forrásanyagok között két e-könyv is található, amelyek befejezés előtt állnak:

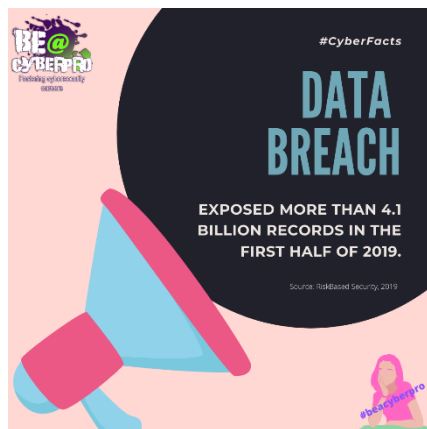
- **E-könyv tanároknak** - vagy akár szülőknek is -, amely magában foglalja azokat a didaktikai és módszertani irányelveket, amelyek bevezetik a diákokat a kiberbiztonság témájába, beleértve a legjobb gyakorlatokat, valamint leírást a Be@CyberPro tananyag és a Be@CyberPro videójáték alkalmazásáról az osztályteremben vagy az otthonukban.
- **E-könyv diákoknak, kiemelten a lányoknak**, amelynek célja arra motiválni őket, hogy a kiberbiztonság területén tanuljanak tovább, vagy azt válasszák életpályaként. A könyv inspiráló részleteket tartalmaz a négy partnerország női kiberbiztonsági szakembereivel készített interjúkból.

Szeretné megkapni az e-könyveket?

Lépjön [kapcsolatba](#) velünk, vagy [íratkozzon fel hírlevelünkre](#), hogy az elsőként kapjon értesítést az e-könyvek megjelenéséről!

Ami még hátravan...

Befejezzük a tanulói teszteléseket, és az összesített eredményeket 2021. március végéig közzé tesszük honlapunkon. Ezen kívül hamarosan kiadjuk a két e-könyvet, valamint néhány, a szülőknek szóló tájékoztató anyagot. Ugyanilyen hangsúlyt kap, hogy a tanárok és a tanulók visszajelzései alapján fejlesszük a tananyagot, és március végéig ismét kiadjuk annak továbbfejlesztett változatát. Hamarosan lezajlik az írországi partnerünk, az Ír Számítástechnikai Társaság által szervezett projektbemutató esemény is. Kövessen minket honlapunkon és a közösségi médiában, hogy megtudja, hogyan vehet részt ezen!



Kövessen minket a közösségi médiában a hetente frissülő kiberbiztonsági információkért! A Cyber Facts a Be @ CyberPro Projekt legújabb kezdeményezése, melynek célja a kiberbiztonsággal kapcsolatos érdekes vagy népszerűtlen tények megvilágítása.